

Hidden and Dangerous

Patch v1.3

COMPAGNIA **Illusion Softworks**

DIMENSIONI **4.14 MB**

DATA **18/11/99**

Modifiche apportate dalla versione 1.3:

- Migliorata l'intelligenza artificiale nei soldati alleati. Migliorato l'inseguimento, la risposta ai comandi e l'intelligenza dei soldati.
- Migliorata l'intelligenza artificiale nei soldati nemici. Migliorata la copertura una volta feriti. Lancio delle granate più intelligente. Migliorata nel complesso l'intelligenza dei nemici.
- Corretto l'errore per cui era possibile uccidere un nemico attraverso un muro con il coltello.
- Corretto l'errore nel decollo dei veicoli e nella caduta (non più al di sotto del terreno).
- Correzioni sull'Hardware. Corretto un problema di compatibilità con il Pentium III. Migliorata l'esecuzione da HD su schede con poca memoria.

La patch Europea v1.1 corregge i seguenti problemi:

- Cadendo si poteva attraversare il pavimento o altra superficie.
- Zoomando con il binocolo - lo zoom resetta dopo ogni movimento.
- Dopo la caduta delle armi tenute in mano in modalità FP, una volta a terra mostrano ancora il mirino sull'oggetto.
- Problemi con i cingolati (dopo la distruzione di due torrette, continuano a muoversi se il guidatore è un soldato nemico).
- Migliorata la giocabilità su Internet: con più giocatori prima mostrava una grande latenza e problemi di sincronia.
- Decessi casuali durante la missione con treni e tram (Italy1, Danube2).
- Caricando partite salvate in precedenza i soldati potevano rimanere fermi sui veicoli o giacere sospesi per aria.
- Salvataggio scorretto delle voci del profilo di gioco una volta terminata una missione.
- Grosso rallentamento del gioco nella battaglia 1, nelle missioni 5, 6 e in alcune altre.
- Chiusura casuale dopo alcuni minuti di gioco.